Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Kupovina proizvoda

Tim Vampiri

Mina Janković

Nemanja Maksimović

Petar Kolić

Spisak revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autori** |
| 8.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Mina Mina Janković |
| 31.03.2020. | 1.1 | Verzija nakon FR-a | Mina Janković |
| 5.06.2020. | 1.2 | Finalna verzija | Mina Janković |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc34318650)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34318651)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc34318652)

[1.3 Reference 4](#_Toc34318653)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34318654)

[2 Scenario kupovine proizvoda 5](#_Toc34318655)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc34318656)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc34318657)

[2.2.1 Korisnik bira proizvode koje želi da kupi 5](#_Toc34318658)

[2.2.2 Proizvod ne postoji u skladištu 5](#_Toc34318659)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34318660)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34318661)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34318662)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kada korisnik(kupac) želi da kupi neki proizvod.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Primer SSU-a sa sajta predmeta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario kupovine proizvoda

## Kratak opis

Korisnik u prodavnici može da izabere proizvod koji želi da kupi. Broj preostalih proizvoda tog tipa se reažurira tj umanjuje(u bazi).

## Tok događaja

### Korisnik bira proizvode koje želi da kupi

1. Korisnik se ulogovao na svoj nalog i na osnovu proizvoda(sa stranice kataloga) sa slike bira koji želi da kupi.
2. Korisnik bira koji proizvod želi da kupi tako što pritisne na dugme „Kupi“ ispred željenog proizvoda.
3. Klikom na dugme „Kupi“ korisnik izabrani deo stavlja u korpu.
4. Stavljanjem proizvoda u korpu sistem rezerviše proizvod i time umanjuje raspoloživost proizvoda.
5. Sistem ga vraća na stranu sa listom proizvoda.
6. Korisnik klikom na dugme „Korpa“ biva poslat na stranicu gde se nalazi spisak svih prizvoda koje želi da kupi
7. Klikom na dugme „Plati“ korisnik realizuje kupovinu
8. Sistem ga vraća na stranu „Kataloga“.

### Proizvod ne postoji u skladištu

1. Ponoviti akciju 1 kao u 2.2.1.
2. Sistem ispisuje poruku da ne postoji nijedan proizvod datog tipa u skladištu.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora da ima nalog i da bude ulogovan kao kupac.

## Posledice

Korisnik je kupio proizvod.